

Regulamin programu “STEAM edukacja w każdej szkole”

1. Organizatorem i opiekunem metodycznym programu “STEAM edukacja w każdej szkole” jest Fundacja Szkolna, Obrzeźna 12a, 02-691 Warszawa.
2. Partnerem technologicznym programu “STEAM edukacja w każdej szkole” jest Skriware sp. z o.o. Kolejowa 21, 01-217 Warszawa.
3. Celem programu jest popularyzacja ścieżki technicznej i zawodowej wśród uczniów wybranych szkół podstawowych oraz przygotowanie ich do wymagań przyszłego rynku pracy pod tym właśnie kątem. Program umożliwia to szkoląc nauczycieli i wyposażając placówki w interdyscyplinarne i nowoczesne laboratorium edukacyjne STEAM.
4. Cele programu są realizowane poprzez zapewnienie wybranym szkołom podstawowym bezpłatnego dostępu do nowoczesnych technologii i innowacyjnego sposobu nauczania umożliwiającego prowadzenie ciekawych zajęć edukacyjnych w klasie jak i w formie zdalnej.
5. Podstawowe korzyści z uczestnictwa w programie to:
 - a. kompleksowe przygotowanie nauczyciela do prowadzenia zajęć z nowymi technologiami i metodologią STEAM,
 - b. wdrożenie systemu nauki wyzwalającego pasję u uczniów i angażującego niezależnie od indywidualnego stylu uczenia się,
 - c. pozyskanie praktycznych umiejętności i przygotowanie do uczestnictwa w zmieniającym się rynku pracy XXI wieku,
 - d. rozwijanie umiejętności miękkich, pracy projektowej i logicznego myślenia.
 - e. bezpłatne dostarczanie do wybranych szkół ekosystemu edukacyjnego SkiLab wraz z kompleksowym szkoleniem i wsparciem metodycznym dla nauczycieli.
6. Szkoły uczestniczące w programie “STEAM edukacja w każdej szkole” otrzymują bezpłatnie ekosystem edukacyjny SkriLab, w skład którego wchodzi:
 - a. 1 drukarka 3D Skrinter wraz z zapasem filamentów
 - b. 10 robotów edukacyjnych SkriBot wraz z aplikacją SkriApp
 - c. 10 zestawów klocków konstruktorskich SkriKit
 - d. dostęp do bazy modeli 3D Skrimarket
 - e. dostęp do aplikacji: SkriBot Creator, 3D Playground
 - f. dostęp do e-kursów podnoszących kompetencje nauczycieli w ramach platformy Skriware Academy
 - g. scenariusze ponad 80 gotowych zajęć lekcyjnych z 9 przedmiotów (matematyka, fizyka, chemia, geografia, przyroda, biologia, technika, informatyka, edukacja wczesnoszkolna) w ramach platformy Skriware Academy

- h. maty edukacyjne i karty inżynieryjne
 - i. kompleksowy program szkoleniowy dla nauczycieli
 - j. 24 miesięczne wsparcie metodyczne i techniczne
7. Szkoły uczestniczące w programie “STEAM edukacja w każdej szkole” zobowiązane są do:
- a. Wyznaczenie co najmniej 2 koordynatorów programu, w tym jednego o kompetencjach technicznych.
 - b. Umożliwienie i zobowiązanie nauczycieli do udziału w szkoleniu wdrożeniowym, lekcjach pokazowych oraz warsztatach wdrożeniowych organizowanych w szkole i/lub w trybie zdalnym.
 - c. Umożliwienie i zobowiązanie nauczycieli do udziału w webinarach prowadzonych przez Fundację Szkolną i Skriware.
 - d. Umożliwienie i zachęcanie nauczycieli i uczniów do udziału w konkursach prowadzonych przez Fundację Szkolną i Skriware.
 - e. Prowadzenie zajęć szkolnych (obowiązkowych i/lub dodatkowych) z wykorzystaniem ekosystemu edukacyjnego SkriLab.
 - f. Ocenianie i opiniowanie ekosystemu edukacyjnego SkriLab (konsultacje z działem edukacyjnym Fundacji Szkolnej i Skriware w formie telekonferencji lub ankiet) oraz udzielanie wypowiedzi do materiałów marketingowych przygotowywanych przez Fundację Szkolną i Skriware.
 - g. Dołączanie do kanałów informacyjnych społeczności nauczycielskiej Fundacji Szkolnej i Skriware (np. na grupie nauczycielskiej na facebooku, sieci mentorów).
 - h. Wystawienia przez dyrekcję szkoły zestawienia lekcji przeprowadzonych z wykorzystaniem ekosystemu edukacyjnego SkriLab. Zestawienie z potwierdzeniem zgodności z dokumentacją szkolną, podpisem i pieczęcią dyrektora szkoły.
 - i. Dokumentowanie za pomocą zdjęć, filmów i krótkich opisów, zajęć prowadzonych z wykorzystaniem ekosystemu edukacyjnego SkriLab. Udostępnianie tego typu dokumentacji w ramach własnych kanałów komunikacyjny oraz przekazywanie osobie koordynującej projekt do publikacji w kanałach i materiałach Fundacji Szkolnej i Skriware.
 - j. Przeprowadzenie przez co najmniej jednego z nauczycieli lekcji otwartej w formie webinaru, dla nauczycieli z innych szkół biorących udział w projekcie.
8. Organizator jest uprawniony do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu o ile nie naruszają one praw nabytych przez beneficjentów programu.